

Creation de menus

On va utiliser le widget menu pour créer une barre de menu à laquelle on va accrocher d'autres sous-menus (Système de menu déroulant)

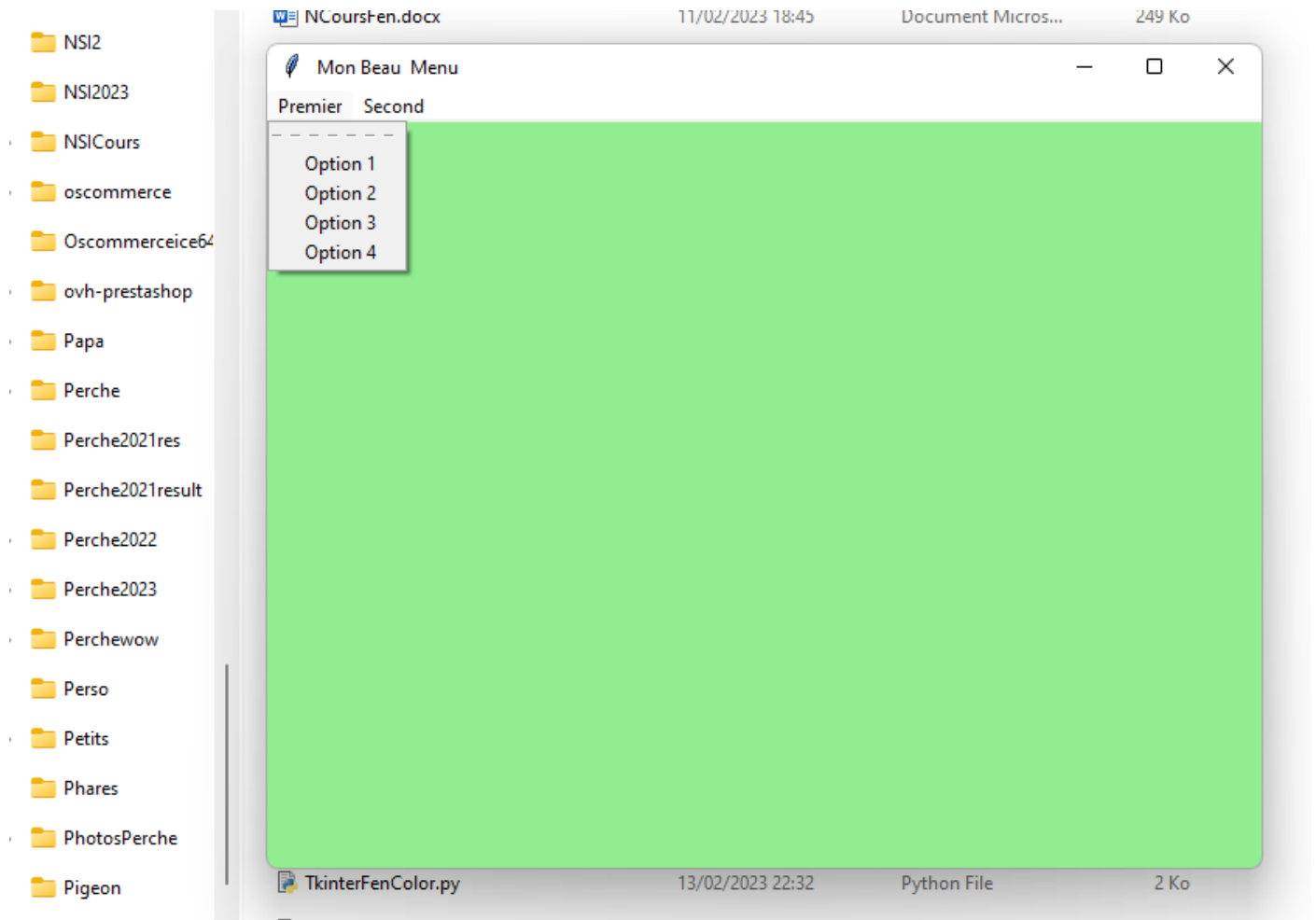
```
#coding : utf-8
import tkinter
#from tkinter import *
app = tkinter.Tk()          #ou Tk() avec from tkinter import *
app.title(" Mon Beau Menu")
app.config(bg="lightgreen")
app.geometry("640x480")    # redimensionnable

mainmenu=tkinter.Menu(app)    # on crée le menu
firstmenu=tkinter.Menu(mainmenu)
firstmenu.add_command(label="Option 1")
firstmenu.add_command(label="Option 2")
firstmenu.add_command(label="Option 3")
firstmenu.add_command(label="Option 4")

secondmenu=tkinter.Menu(mainmenu)
secondmenu.add_command(label="Commande 1")
secondmenu.add_command(label="Commande 2")
secondmenu.add_command(label="Commande 3")
secondmenu.add_command(label="Commande 4")

mainmenu.add_cascade(label="Premier",menu=firstmenu)          #association
mainmenu.add_cascade(label="Second", menu=secondmenu)        #association

app.config(menu=mainmenu)    # on l'accroche à la fenêtre principale
app.mainloop()
```



Pour supprimer les séparateurs en pointillé en haut des menus déroulants, ajouter « ,tearoff=0 » dans la définition de firstmenu et secondmenu

Pour ajouter une action sur les clicks , il faut ajouter sur chacun « command = fonction »

On peut aussi ajouter une option « Quitter », un séparateur où on veut , créer une sous-fenêtre qui apparaîtra quand on cliquera une option du menu , ou une action :

add_checkbutton()

add_radiobutton()

```

#coding : utf-8
import tkinter
#from tkinter import *
def hello() :
    mylabel.config(text= "Hello")
def coucou() :
    mylabel.config(text= "coucou")
def Génial() :
    mylabel.config(text= "Génial")
def Super() :
    mylabel.config(text= "Super")
def showabout() :          # on crée une sous-fenêtre non modale
    newwin=tkinter.Toplevel(app)
    newwin.title("Fantastique !")
    lb=tkinter.Label(newwin,text="Magique")
    lb.pack()

app = tkinter.Tk()          #ou Tk() avec from tkinter import *
app.title(" Mon Beau Menu")
app.config(bg="lightgreen")
app.geometry("640x480")      # redimensionnable

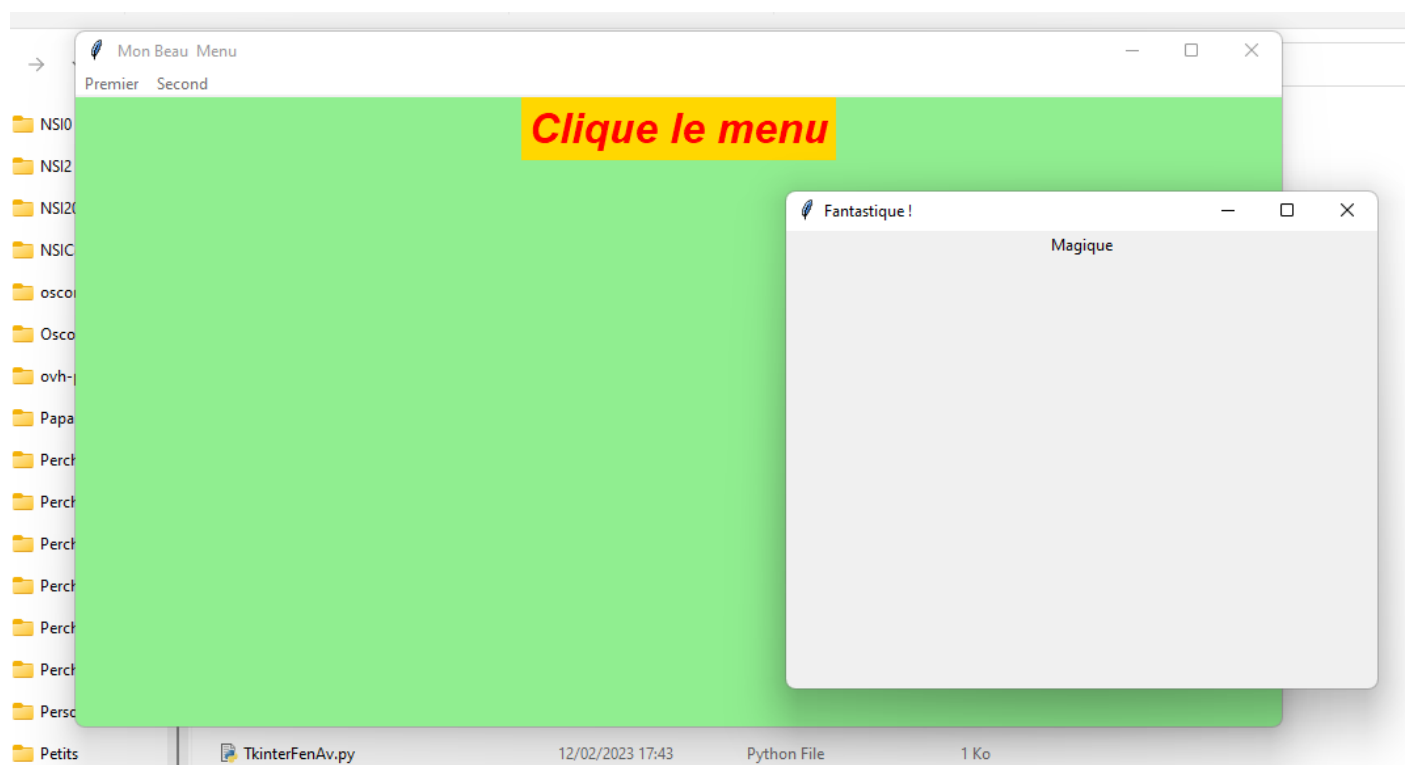
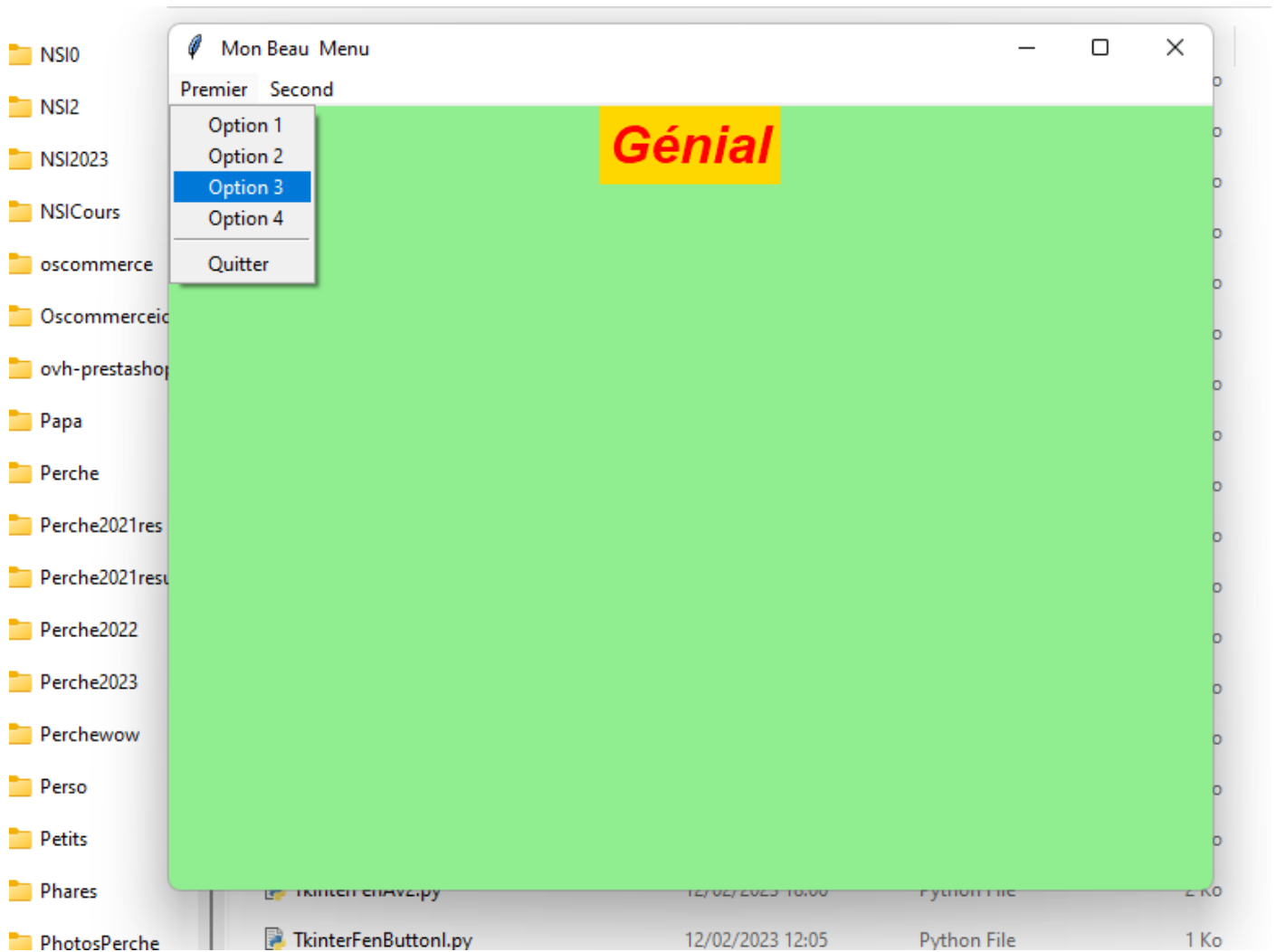
mainmenu=tkinter.Menu(app)   # on crée le menu
firstmenu=tkinter.Menu(mainmenu,tearoff=0) # pour supp le séparateur
firstmenu.add_command(label="Option 1",command=hello)
firstmenu.add_command(label="Option 2",command=coucou)
firstmenu.add_command(label="Option 3",command=Génial)
firstmenu.add_command(label="Option 4",command=Super)
firstmenu.add_separator()    # optionnel
firstmenu.add_command(label="Quitter",command=app.quit)

secondmenu=tkinter.Menu(mainmenu,tearoff=0)
secondmenu.add_command(label="Commande 1")
secondmenu.add_command(label="Commande 2")
secondmenu.add_command(label="Commande 3")
secondmenu.add_command(label="New Window",command=showabout)

mainmenu.add_cascade(label="Premier",menu=firstmenu)
mainmenu.add_cascade(label="Second", menu=secondmenu)

mylabel=tkinter.Label(app, text="salut vous autres",bg='gold',fg='red',bd=5)
#mylabel["text"]= "Salut les amis"
mylabel.config(text= "Clique le menu")
mylabel.place(x=200, y = 300)
mylabel.config(font=("Arial",24,"italic", "bold"))
mylabel.pack()
app.config(menu=mainmenu)    # on l'accroche à la fenêtre principale
app.mainloop()

```



Pour positionner le Label « Clique le Menu » :

```

#coding : utf-8
import tkinter
#from tkinter import *
def hello() :
    mylabel.config(text= "Hello")
def coucou() :
    mylabel.config(text= "coucou")
def Génial() :
    mylabel.config(text= "Génial")
def Super() :
    mylabel.config(text= "Super")
def showabout() :          # on crée une sous-fenêtre non modale
    newwin=tkinter.Toplevel(app)
    newwin.title("Fantastique !")
    lb=tkinter.Label(newwin,text="Magique")
    lb.pack()

app = tkinter.Tk()          #ou Tk() avec from tkinter import *
app.title(" Mon Beau Menu")
app.config(bg="lightgreen")
app.geometry("640x480")      # redimensionnable

mainmenu=tkinter.Menu(app)   # on crée le menu
firstmenu=tkinter.Menu(mainmenu,tearoff=0) # pour supp le séparateur
firstmenu.add_command(label="Option 1",command=hello)
firstmenu.add_command(label="Option 2",command=coucou)
firstmenu.add_command(label="Option 3",command=Génial)
firstmenu.add_command(label="Option 4",command=Super)
firstmenu.add_separator()    # optionnel
firstmenu.add_command(label="Quitter",command=app.quit)

secondmenu=tkinter.Menu(mainmenu,tearoff=0)
secondmenu.add_command(label="Commande 1")
secondmenu.add_command(label="Commande 2")
secondmenu.add_command(label="Commande 3")
secondmenu.add_command(label="New Window",command=showabout)

mainmenu.add_cascade(label="Premier",menu=firstmenu)
mainmenu.add_cascade(label="Second", menu=secondmenu)

mylabel=tkinter.Label(app, text="salut vous autres",bg='gold',fg='red',bd=5)
#mylabel["text"]= "Salut les amis"
mylabel.config(text= "Clique le menu")
mylabel.config(font=("Arial",24,"italic","bold"))
mylabel.pack()
mylabel.place(relx=0.5, rely = 0.5, anchor ='center') # après le pack()
app.config(menu=mainmenu)      # on l'accroche à la fenêtre principale
app.mainloop()

```

